

## Übung (7)

Vorbemerkung: Alle Koordinatendarstellungen verstehen sich bezüglich eines kartesischen Systems.)

1. Es seien  $\vec{x}_P = (1, -2, 3)$  und  $\vec{a} = (1, 2, -4)$ . Geben Sie eine Normalenform für die Ebene  $E$  im  $\mathbb{R}^3$ , welche durch  $P$  geht und auf  $\vec{a}$  senkrecht steht.
2. Es seien  $\vec{x}_P = (1, 2, -2)$ ,  $\vec{x}_Q = (3, 4, -1)$ ,  $\vec{x}_R = (2, 3, -2)$ . Berechnen Sie den Flächeninhalt des Dreiecks  $PQR$ . Hinweis: Nutzen Sie das Vektorprodukt. Geben Sie auch eine Normalenform für die Ebene durch  $P, Q, R$ .
3. Vereinfachen Sie den Ausdruck  $\vec{a} \times (3\vec{b} - 5\vec{a} + 4\vec{c}) - \vec{c} \times (3\vec{a})$ .
4. Es sei  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  ein linear unabhängiges System von Vektoren. Rechnen Sie im Kopf aus, für welche Zahl  $\alpha$  gilt:  $3\vec{c}(-4\vec{b} \times 5\vec{a}) = \alpha\vec{a}(\vec{b} \times \vec{c})$ . Zusatzfrage: Wie steht es bei einem linear abhängigen System mit der Lösungsmenge der Gleichung in der Unbestimmten  $\alpha$ ?
5. Es herrsche (ausschließlich) eine überall konstante Schwerebeschleunigung  $(0, 0, -g)$ ,  $g > 0$ . Mit der richtigen physikalischen Einheit versehen ist das auch die Kraft, die auf die Einheitsmasse wirkt. Es sei  $E$  eine ('schiefe') Ebene, welche senkrecht auf dem Vektor  $(2, 3, 1)$  steht.
  - (a) Zerlegen Sie den Vektor  $(0, 0, -g)$  in eine Summe von zwei Vektoren, von denen der eine parallel zu  $E$  und der andere senkrecht auf  $E$  steht. Hinweis: Nutzen Sie nach Aufstellen einer entsprechenden Gleichung die Technik des skalaren Anmultiplizierens.
  - (b) In welcher Richtung rutscht also ein auf  $E$  aufgesetzter Gegenstand hinunter?
  - (c) Können Sie einen Vektor wie in (b) gefordert auch über die Bildung eines Vektorprodukts erhalten?
6. Es herrsche durch verschiedene Kräfte an einem um den Ursprung drehbaren System ein Gesamtdrehmoment  $\vec{D} \neq \vec{0}$  um den Ursprung. Welche Bedingung müssen ein Punkt  $P$  und eine Kraft  $\vec{K}$  erfüllen, damit das von  $\vec{K}$  angesetzt in  $P$  ausgeübte Drehmoment  $\vec{D}$  genau kompensiert, dass also Gleichgewicht herrscht? Gelingt es stets,  $P$  und  $\vec{K}$  passend zu wählen? Kann man das auf verschiedene Weisen tun?
7.
  - (a) Berechnen Sie mittels einer senkrechten Projektion den Flächeninhalt  $F$  des von zwei Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}$  aufgespannten Parallelogramms.
  - (b) Zeigen Sie nunmehr, dass  $F^2 = \vec{a}^2\vec{b}^2 - (\vec{a}\vec{b})^2$ .
  - (c) Folgern Sie daraus die Dreiecksungleichung.